

WEITERE PROGRAMME DER ABENTEUER4MA

Bereich Abenteuer

- Die Ritterakademie
- Räuber und Geächtete
- How Kola - Willkommen bei den Indianern
- Die Schätze der Piraten

Bereich Kultur

- Black Box - Schwarzlichttheater
 - Trickfilmproduktion
 - Zauberschule
- Manege frei - Zirkusprojekt
 - Schattentheater
- Rhythmus im Blut - Musik- & Rhythmusprojekt
 - Sketch up - Sketchtheater
 - Jeux Dramatiques

Bereich Camps und Lager

- Indianercamps
- Räuberlager
- Piratenlager

Viele Trainingskurse in den Bereichen, Gewalt, Sucht,
Deeskalation, soziale Kompetenzen

Kontakt:

Abenteuer4ma gemeinnützige UG (haftungsbeschränkt)
Oberstraße 40, 34471 Volkmarsen .- Ehringen
Tel.: 05693 - 918170, Mobil: 0173 - 46 29 321
E-Mail: info@a4ma.de

Räuber und Geächtete



**EIN ABENTEUERPROGRAMM FÜR:
KLASSENFAHRTEN
GRUPPENREISEN
TAGESAUSFLÜGE**





ALLGEMEINES

Der Veranstaltungsort:

Wir arbeiten mit vielen Jugendherbergen in Hessen, Westfalen-Lippe und Niedersachsen zusammen. In diesen Herbergen können Sie alle unsere Programme, meist als Pauschalangebote buchen. Eine genaue Liste unserer Partnerjugendherbergen finden Sie auf unserer Homepage: www.a4ma.de

Gerne kommen wir aber auch zu einem Standort Ihrer Wahl.

Die Abenteuer4ma:

Seit mehr als 8 Jahre arbeitet die Abenteuer4ma erfolgreich mit vielen Jugendherbergen zusammen. Jährlich begleitet sie über 3000 Kinder mit vielseitigen Pauschalprogrammen auf Ihren Klassenfahrten

Die Programme:

- > sind pädagogisch durchdacht und praxiserprobt.
- > werden immer durch zwei Teamer betreut
- > können mit 8 Stunden für einen Tag, 9 oder 11 Stunden Dauer für 2 Tage oder für 15 Stunden an drei Tagen gebucht werden
- > alle benötigten Materialien und Medien werden von der Abenteuer4ma gestellt
- > die Programmpunkte können individuell mit Ihnen im Vorfeld abgestimmt werden
- > werden mit der Kamera von uns begleitet, im Anschluss an die Klassenfahrt bekommen Sie diese dann zugeschickt
- > sind den Altersstufen angepasst

DAS PROGRAMM

Willkommen im Räuberlager der Geächteten. Geächtet wurdet Ihr vom gemeinen Landgrafen Gustav. Larissa, die rechtmäßige Landgräfin (ihr Vater wurde von seinem Bruder, dem jetzigen Landgrafen Gustav ermordet) setzt alles daran, ihren tyrannischen Onkel vom Thron zu stürzen und ihre Regentschaft als Landgräfin zu übernehmen. Dabei braucht sie Eure Unterstützung. Ihr müsst Larissa helfen, das magische Schwert Excalibur, das Gustav in seinem Besitz hat, zu bekommen. Doch einfach wird das nicht. Ihr müsst Euch als Ritter des Lanfgrafen verwandeln, dazu benötigt Ihr ein Wappenschild und einen Bogen.

Habt Ihr beides angefertigt geht es auf die Reise zur Burg des Grafen. Unterwegs lauern viele Gefahren auf Euch. Ihr werdet in einem Schwertkampf verwickelt, müsst Euer Geschick beim Armbrustschießen unter Beweis stellen, mit Pfeil und Bogen gut umgehen und beim Lanzenstechen die Nase vorn behalten. So habt Ihr die Möglichkeit das geheime Versteck von dem Schwert Excalibur zu finden. Habt Ihr es geschafft und das Schwert ist in Eurer Hand, wartet noch eine große Überraschung auf Euch, denn Ihr habt Larissa zur rechtmäßigen Fürstin gemacht und Larissa ist sehr großzügig.

Was Euch erwartet wollt Ihr wissen?

Lasst Euch überraschen.